**Аннотация методических мероприятий**

Проект: ***"МОдел-Имаджинариум"*** включает в себя две игры и семинар для педагогов.

Проект направлен на формирование у обучающихся умения создавать и читать модели в ходе **прототипирования**, являющегося одним из ключевых этапов в процессе дизайн-мышления. Дизайн-мышление (англ. design thinking) - методика, которая помогает найти нестандартные решения задачи, ориентированные на интересы пользователя. В эпоху приближающейся тотальной кастомизации производства - то есть «подгонки» продукта под нужды и запросы потребителя - умение моделировать образ товара, исходя из реальных и постоянно меняющихся потребностей клиента, является важным преимуществом будущего выпускника.

|  |  |
| --- | --- |
| Образовательные практики | Описание |
| Семинар для педагогов школы/школ, в которых проходят игры | На семинаре педагоги смогут:  - прояснить суть понятий «прототипирование», «дизайн-мышление», «перевод модели из одной знаковой системы в другую»  - узнать об актуальности дизайн-мышления и его основных принципах  - освоить игровую технологию для последующего применения её в работе с обучающимися |
| Образовательная творческая игра для обучающихся младшей и средней возрастной группы **«Приключения Идеи»** | Творческая игра «Приключения Идеи» позволит игрокам проследить, как трансформируется первоначальный замысел в результате многократного перевода одной знаковой системы в другую. В игре, основанной на принципе «глухого телефона», игроки должны будут в восстановить всю цепочку превращений и «приключений» модели, чтобы вычислить, какой же образ был первоначальным. |
| Образовательная бизнес-игра для обучающихся старшей возрастной группы **«Прототипируй это!»** | Бизнес-игра «Прототипируй это!» поставит команды игроков перед необходимостью сформулировать друг для друга техническое задание, исходя из готовых результатов клиентского опроса, а потом создать на основе этого техзадания прототип будущего решения. |

Возможные сферы практического применения результатов проекта: детские форсайт-сессии, краткосрочные и элективные курсы, моделирование в рамках индивидуальных учебно-практических проектов в старшей школе, различные мероприятия метапредметной направленности во внеурочной деятельности.